

CACCIA AL TESORO DEI COLORI

SEZ. 3 ANNI

2 O PIU' GIOCATORI

OCCORRENTE: UN CESTO O UNA SCATOLA O UN CONTENITORE PER OGNI SQUADRA, OGGETTI DI CASA

DIVIDERE IN 2 O AL MAX TRE SQUADRA E ASSEGNARE PER OGNI SQUADRA UN COLORE TRA BLU, GIALLO E ROSSO.

CONCORDARE UN TEMPO MASSIMO, ESEMPIO 3 MINUTI.

AL VIA OGNI GIOCATORE DEVE CERCARE DI RACCOGLIERE PIU' OGGETTI POSSIBILE DEL COLORE DELLA PROPRIA SQUADRA E PORTARLI NELLA SCATOLA.

STOP TEMPO: ALLO SCADERE DEL TEMPO CONTARE GLI OGGETTI RACCOLTI, CHI HA PIU' OGGETTI VINCE!!!!

CACCIA AL TERSORO DELLE FORME

SEZ. 4 ANNI

2 O PIU' GIOCATORI

OCCORRENTE: UN CESTO O UNA SCATOLA O UN CONTENITORE PER OGNI SQUADRA.

DIVIDERE IN 2 O AL MAX TRE SQUADRA E ASSEGNARE PER OGNI SQUADRA UNA FORMA GEOMETRICA: CERCHIO, TRIANGOLO, RETTANGOLO.

CONCORDARE UN TEMPO MASSIMO, ESEMPIO 3 MINUTI.

AL VIA OGNI GIOCATORE DEVE CERCARE DI RACCOGLIERE PIU' OGGETTI POSSIBILE DELLA FORMA GEOMETRICA DELLA PROPRIA SQUADRA E PORTARLI NELLA SCATOLA.
STOP TEMPO: ALLO SCADERE DEL TEMPO CONTARE GLI OGGETTI RACCOLTI, CHI HA PIU' OGGETTI VINCE!!!!

CACCIA AL TERSORO TROVA UN OGGETTO CHE INIZIA PER... SEZ. 5 ANNI

2 O PIU' GIOCATORI

OCCORRENTE: UN CESTO O UNA SCATOLA O UN
CONTENITORE PER OGNI SQUADRA

DIVIDERE IN 2 O AL MAX TRE SQUADRA E ASSEGNARE
PER OGNI SQUADRA UNA LETTERA

CONCORDARE UN TEMPO MASSIMO, ESEMPIO 3 MINUTI.

AL VIA OGNI GIOCATORE DEVE CERCARE DI RACCOGLIERE
PIU' OGGETTI POSSIBILE CHE INIZIANO CON LA LETTERA
SCELTA DALLA PROPRIA SQUADRA E PORTARLI NELLA
SCATOLA.

STOP TEMPO: ALLO SCADERE DEL TEMPO CONTARE GLI
OGGETTI RACCOLTI, CHI HA PIU' OGGETTI VINCE!!!!